

Kevin Gauvin

27 ans

30 rue Gambetta
94270 **le Kremlin Bicêtre**

06 03 54 12 71
kevin.gauvin@gmail.com

Illustration
Bande Dessinée
Design Graphique
Jeux Vidéos
Webdesign
Interfaces
Vidéos
Animation
Mobile Apps

www.kevingauvin.com

Curriculum Vitae

Expériences Pro

2016-

DragonBox, **Paris**

*Illustrateur sur plusieurs livres jeunesse édités par DragonBox
Graphiste print sur plusieurs manuels scolaires édités par DragonBox
Technical Artist sur le jeu mobile DragonBox Big Numbers
Direction artistique sur le jeu mobile Magnus' Kingdom of Chess
Réalisation de supports de communication : sites internet, brochures..*

2015-

Graphiste / Illustrateur **Freelance**

ÉTÉ 2010-2011-2012

Colocarts, Agence Nouveaux Médias, **Grenoble**

*Travaux pour divers clients : Caserne de Bonne, Ecole Aries,
Fresenius Kabi, Bruleurs de Loups...*

Formations

2014-2015

Ecole Supérieure des Arts Décoratifs, **Strasbourg**

DNSEP Option Didactique Visuelle

2013-2014

Edinburgh College of Arts, **Edinburgh (Royaume-Uni)**

Bachelor in Graphic Design (Erasmus)

2011-2013

Ecole Supérieure des Arts Décoratifs, **Strasbourg**

DNAP Option Didactique Visuelle (Mention Félicitations du Jury)

2008-2010

IUT2 Pierre Mendès France, **Grenoble**

DUT Information-Communication

Compétences

Illustration - Graphisme

Photoshop, Illustrator, InDesign

Vidéo - Animation - Photo

Première Pro, After Effects, Flash, Lightroom

Objets connectés

Arduino, Vuforia

Jeux Vidéo

Unity 3D, Flash, Construct 2, Fusion 2, Twine, Animation 2D (Spline, Anima 2D)

3D

3DS Max (Modélisation, Rigging, Animation)

Web

HTML5, CSS3, Javascript, Processing, CMS (Wordpress, Drupal)

Langues

Français (langue maternelle), Anglais (lu, parlé, écrit), Espagnol (scolaire),
Norvégien (Notions)